****

Parcial

# Objetivo

Realizar el diagrama **UML** y **programar en Java** el siguiente enunciado. Enviar los archivos vía el formulario que proporcionará el docente.

**Enunciado**

La constructora BuildingProject necesita tener un sistema para administrar sus proyectos.

Un Proyecto solo puede tener asignado una construcción y los datos que se necesitan de la construcción son: dirección, fecha inicio, fecha finalización prevista y fecha finalización real. Utilizar un constructor que permita asignar todos estos atributos al momento de crear el objeto.

Los proyectos además de tener asociado una construcción tienen un número que identifica el proyecto, nombre del proyecto ,ciudad donde será realizado y un estatus que indica el estado pudiendo ser: “calculando”, “construyendo”, “finalizado”.

Existen dos variantes de proyectos: casa y departamentos. De las casas debemos poder saber la superficie del terreno, cantidad de baños y cantidad de dormitorios. Por otro lado de los departamentos se debe saber la cantidad de pisos y cuantos departamentos por piso serán construidos.

El sistema debe contar con las siguientes **funcionalidades**:

De cualquier tipo de proyecto debemos **poder saber si finalizó en fecha**, un proyecto finaliza en fecha si su fecha de finalización real es igual a su fecha de finalización prevista y además su estatus está “finalizado”.

En el caso de los proyectos de departamentos debe ser posible **compararlos**. Un departamento es mayor a otro de acuerdo a la cantidad de departamentos que tiene cada uno (Departamentos es pisos x departamentos por piso)

Es importante contar con alguna funcionalidad en los proyectos de departamentos para **saber si es rascacielos (si tiene mas de 15 pisos de altura)**.

**¡Muchos éxitos!**